Super Oiram Bros



By

Nighel Nijhuis

*Genre*

Platformer (aka mario rip off)

Engine

Dit project is gemaakt in de unity engine

Programmeer taal

Dit project is geprogrammeerd in C#

*Controls*

*Dit zijn de controls in het spel*

*A – Om naar links te lopen*

*D – Om naar rechts te lopen*

*Spatie – Om te springen*

*Unique selling point*

Mario maar gratis en slechtere mechanics, er is niet heel veel speciaals aan mijn rip off

*Story*

*Oiram moet door levels (voor nu 1) heen rennen en enemies verslaan om princess hcaep te redden van de evil reswob. Maar er zijn meerdere ‘mini’ bosses door alle levels heen die oiram ook moet zien te verslaan*

*Main characters*

*Oiram – Het hoofd persoon van de game*

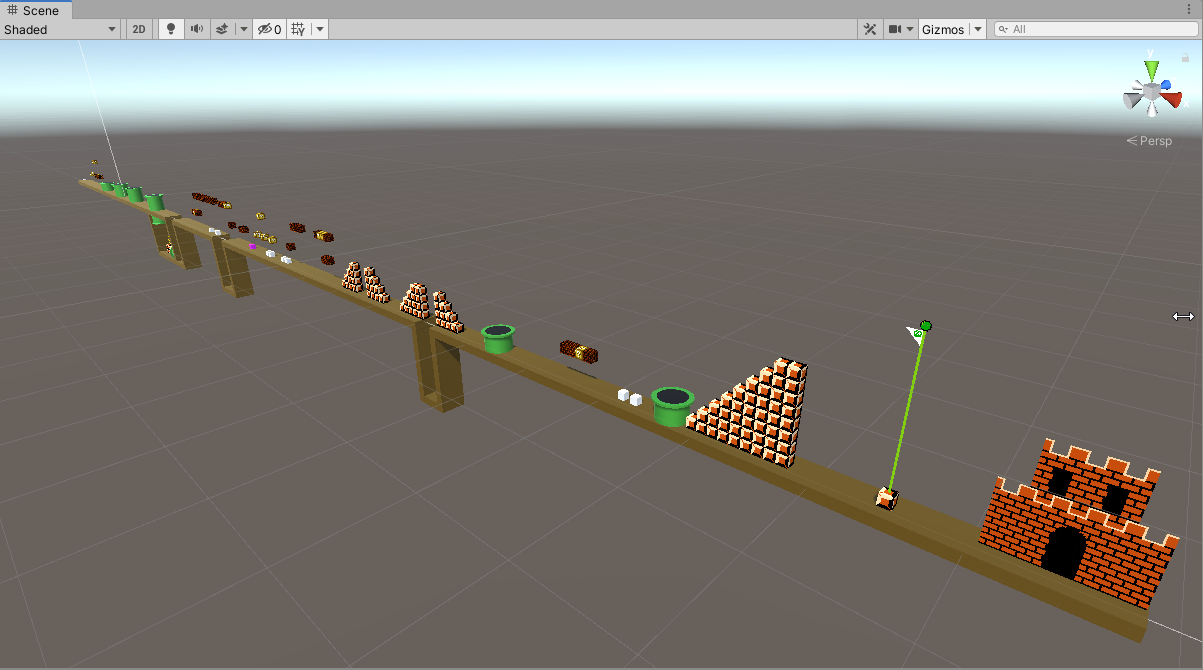
*Abmoog – En nutelose enemy die je maar een keer op zn hoofd hoeft te stampen om hem te vermoorden*

*Apoort Apook – En schildpad die je kunt gebruiken om*

*Princess hcaep – De persoon die oiram moet bevrijden*

*Reswob – De evil brain die princess hcaep ontvoert*

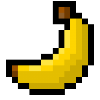
*Level design*



*Sommige blokjes kunnen power ups in zitten of coins bevatten. Ook zijn er bricks die je als kleine oiram niet kapot kan maken. Ook zijn er verschillende pipes in het level, sommige kunnen niet gebruikt worden maar andere ook weer wel.*

*Power ups*

*Mushroom – Maak je groter*

*Banaan – Laat je bananen schieten*

*Begin & end game*

*Het begin van het spel is dat princess hcaep wordt ontvoerd door evil reswob*

*De end game is dat oiram alle levels heeft gehaald en alle ‘mini’ bosses en evil reswob heeft verslagen en princess hcaep heeft gered.*